

Candidatura N. 1092046

Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	II I.C. 'A. VOLTA' FLORIDIA
Codice meccanografico	SRIC82500T
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA COLOMBO, 30
Provincia	SR
Comune	Floridia
CAP	96014
Telefono	0931941086
E-mail	SRIC82500T@istruzione.it
Sito web	www.istitutocomprensivovoltaflordia.edu.it
Numero alunni	569
Plessi	SRAA82501P - 2^I.C.FLORIDIA SORRISO DEI BIMB SREE82501X - II I.C. 'A. VOLTA' FLORIDIA SRIC82500T - II I.C. 'A. VOLTA' FLORIDIA SRMM82501V - 2^ I.C.'A.VOLTA' FLORIDIA

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1092046 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Giochiamo con le parole....	€ 5.413,80
Lingua madre	Giochiamo con le parole 2	€ 5.413,80
Lingua madre	Giochiamo con le parole 3	€ 5.413,80
Lingua madre	Giochiamo con le parole 4	€ 5.413,80
Matematica	Divertiamoci tra linee e numeri	€ 5.413,80
Matematica	Divertiamoci tra linee e numeri- 2	€ 5.413,80
Matematica	Divertiamoci tra linee e numeri-3	€ 5.413,80
Matematica	Divertiamoci tra linee e numeri-4	€ 5.413,80
Matematica	Pensiero computazionale e problemi matematici	€ 5.011,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	English all around me- 1st	€ 5.413,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	English all around me - 2nd	€ 5.413,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	English all around me- 3rd	€ 5.413,80
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	English all around me- 4th	€ 5.413,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.977,10

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Sviluppo Competenze di base per il successo formativo

Descrizione progetto	<p>L'obiettivo primario posto è quello di garantire un effettivo conseguimento del successo scolastico di tutti gli alunni. Occorre quindi migliorare i processi di insegnamento per creare condizioni più favorevoli ad una formazione di qualità. A tal fine ci siamo posti l'esigenza di migliorare l'efficacia dei processi di insegnamento/apprendimento e quindi di intervenire sull'attività educativa e didattica per migliorare i processi di insegnamento/apprendimento con un concreto impegno nel programmare, organizzare, valutare e innovare tali processi.</p> <p>Tutto ciò può portare al successo formativo solo in un contesto scolastico in cui prevalgono prospettive collaborative tra docenti e tra studenti in un APPROCCIO INTERDISCIPLINARE, con apertura al CONTESTO CULTURALE, SOCIALE, ECONOMICO e PROFESSIONALE, nel rispetto delle differenze, promuovendo l' INTEGRAZIONE, LA MULTICULTURALITA' e soprattutto L'UNICITA' di ogni persona, VALORIZZANDO LA DIVERSITA'. Sono previsti interventi di recupero delle competenze di base e di approfondimento in base alle necessità degli studenti, in modalità laboratoriale, con un approccio didattico innovativo che privilegia la relazione e il cooperative learning.</p>
Codice CUP	J44D23002680001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Giochiamo con le parole....	€ 5.413,80
Giochiamo con le parole 2	€ 5.413,80
Giochiamo con le parole 3	€ 5.413,80
Giochiamo con le parole 4	€ 5.413,80
Divertiamoci tra linee e numeri	€ 5.413,80
Divertiamoci tra linee e numeri- 2	€ 5.413,80
Divertiamoci tra linee e numeri-3	€ 5.413,80
Divertiamoci tra linee e numeri-4	€ 5.413,80
Pensiero computazionale e problemi matematici	€ 5.011,50
English all around me- 1st	€ 5.413,80
English all around me - 2nd	€ 5.413,80
English all around me- 3rd	€ 5.413,80
English all around me- 4th	€ 5.413,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.977,10

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Giochiamo con le parole....

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Giochiamo con le parole....
Descrizione modulo	<p>Il modulo di italiano "Giochiamo con le parole" volto al recupero delle competenze della letto-scrittura per i bambini delle 2^a classi di scuola primaria, si propone, attraverso attività ludiche, di consolidare gli obiettivi linguistici relativi alla motivazione, all'apprendimento, al potenziamento delle capacità di ascolto, lettura, scrittura e di lavoro individuale e/o di gruppo. Tale modulo offrirà l'opportunità di progettare percorsi mirati, volti al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche di base, dell'autonomia, dell'autostima e della socializzazione. Si intende rendere più efficace l'azione didattica attraverso obiettivi personalizzati e strategie individualizzate che meglio rispondano ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo e garantirne il successo. Un tuffo tra le parole con giochi, letture e racconti per immergersi nel mare della lingua italiana e favorire lo sviluppo di competenze linguistiche attraverso la comprensione e la creazione di frasi, pensieri, racconti, giochi linguistici. La lettura guidata porterà l'alunno ad acquisire progressivamente tutte le abilità e le competenze necessarie alla comprensione di testi di vario tipo e ad una scrittura consapevole e ricca dal punto di vista lessicale, che lo porterà ad affinare le sue competenze</p>

Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con le parole....

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Giochiamo con le parole 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con le parole 2
Descrizione modulo	Il modulo di italiano "Giochiamo con le parole" volto al recupero delle competenze della letto-scrittura per i bambini delle 3 ^a classi di scuola primaria, si propone, attraverso attività ludiche, di consolidare gli obiettivi linguistici relativi alla motivazione, all'apprendimento, al potenziamento delle capacità di ascolto, lettura, scrittura e di lavoro individuale e/o di gruppo. Tale modulo offrirà l'opportunità di progettare percorsi mirati, volti al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche di base, dell'autonomia, dell'autostima e della socializzazione. Si intende rendere più efficace l'azione didattica attraverso obiettivi personalizzati e strategie individualizzate che meglio rispondano ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo e garantirne il successo. Un tuffo tra le parole con giochi, letture e racconti per immergersi nel mare della lingua italiana e favorire lo sviluppo di competenze linguistiche attraverso la comprensione e la creazione di frasi, pensieri, racconti, giochi linguistici. La lettura guidata porterà l'alunno ad acquisire progressivamente tutte le abilità e le competenze necessarie alla comprensione di testi di vario tipo e ad una scrittura consapevole e ricca dal punto di vista lessicale, che lo porterà ad affinare le sue competenze
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024

Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con le parole 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Giochiamo con le parole 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con le parole 3
Descrizione modulo	Il modulo di italiano "Giochiamo con le parole" volto al recupero delle competenze della letto-scrittura per i bambini delle 4 ^a classi di scuola primaria, si propone, attraverso attività ludiche, di consolidare gli obiettivi linguistici relativi alla motivazione, all'apprendimento, al potenziamento delle capacità di ascolto, lettura, scrittura e di lavoro individuale e/o di gruppo. Tale modulo offrirà l'opportunità di progettare percorsi mirati, volti al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche di base, dell'autonomia, dell'autostima e della socializzazione. Si intende rendere più efficace l'azione didattica attraverso obiettivi personalizzati e strategie individualizzate che meglio rispondano ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo e garantirne il successo. Un tuffo tra le parole con giochi, letture e racconti per immergersi nel mare della lingua italiana e favorire lo sviluppo di competenze linguistiche attraverso la comprensione e la creazione di frasi, pensieri, racconti, giochi linguistici. La lettura guidata porterà l'alunno ad acquisire progressivamente tutte le abilità e le competenze necessarie alla comprensione di testi di vario tipo e ad una scrittura consapevole e ricca dal punto di vista lessicale, che lo porterà ad affinare le sue competenze
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre

Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con le parole 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: Giochiamo con le parole 4

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giochiamo con le parole 4
Descrizione modulo	Il modulo di italiano "Giochiamo con le parole" volto al recupero delle competenze della letto-scrittura per i bambini delle 5 ^a classi di scuola primaria, si propone, attraverso attività ludiche, di consolidare gli obiettivi linguistici relativi alla motivazione, all'apprendimento, al potenziamento delle capacità di ascolto, lettura, scrittura e di lavoro individuale e/o di gruppo. Tale modulo offrirà l'opportunità di progettare percorsi mirati, volti al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche di base, dell'autonomia, dell'autostima e della socializzazione. Si intende rendere più efficace l'azione didattica attraverso obiettivi personalizzati e strategie individualizzate che meglio rispondano ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo e garantirne il successo. Un tuffo tra le parole con giochi, letture e racconti per immergersi nel mare della lingua italiana e favorire lo sviluppo di competenze linguistiche attraverso la comprensione e la creazione di frasi, pensieri, racconti, giochi linguistici. La lettura guidata porterà l'alunno ad acquisire progressivamente tutte le abilità e le competenze necessarie alla comprensione di testi di vario tipo e ad una scrittura consapevole e ricca dal punto di vista lessicale, che lo porterà ad affinare le sue competenze
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X

Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochiamo con le parole 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: Divertiamoci tra linee e numeri

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci tra linee e numeri
Descrizione modulo	Il progetto intende realizzare un percorso didattico pensato per gruppi di alunni appartenenti alle classi 2 ^a che tenga conto delle risorse cognitive di ciascuno, al fine di agevolare un positivo sviluppo cognitivo. La formazione di gruppi di livello consentirà di intervenire in modo mirato, al fine di recuperare e potenziare le fondamentali abilità di base. Il gioco sarà uno dei mezzi utilizzati per favorire, al tempo stesso, apprendimenti significativi e un approccio positivo alla matematica. Il coinvolgimento e la gratificazione derivanti dal "gioco", insieme all'opportunità di fare osservazioni e/o scoperte ne fanno un valido strumento didattico. Il progetto risponde coerentemente all'esigenza di garantire il successo formativo di tutti gli alunni, consentendo a ciascuno di apprendere al meglio, nel rispetto dei propri tempi e delle proprie potenzialità, coniugando motivazione, cognizione e metacognizione allo scopo prioritario di contrastare la demotivazione e lo scarso impegno.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci tra linee e numeri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: Divertiamoci tra linee e numeri- 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci tra linee e numeri- 2
Descrizione modulo	Il progetto intende realizzare un percorso didattico pensato per gruppi di alunni appartenenti alle classi 3 ^a che tenga conto delle risorse cognitive di ciascuno, al fine di agevolare un positivo sviluppo cognitivo. La formazione di gruppi di livello consentirà di intervenire in modo mirato, al fine di recuperare e potenziare le fondamentali abilità di base. Il gioco sarà uno dei mezzi utilizzati per favorire, al tempo stesso, apprendimenti significativi e un approccio positivo alla matematica. Il coinvolgimento e la gratificazione derivanti dal "gioco", insieme all'opportunità di fare osservazioni e/o scoperte ne fanno un valido strumento didattico. Il progetto risponde coerentemente all'esigenza di garantire il successo formativo di tutti gli alunni, consentendo a ciascuno di apprendere al meglio, nel rispetto dei propri tempi e delle proprie potenzialità, coniugando motivazione, cognizione e metacognizione allo scopo prioritario di contrastare la demotivazione e lo scarso impegno.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci tra linee e numeri- 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Divertiamoci tra linee e numeri-3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci tra linee e numeri-3
Descrizione modulo	Il progetto intende realizzare un percorso didattico pensato per gruppi di alunni appartenenti alle classi 4 ^a che tenga conto delle risorse cognitive di ciascuno, al fine di agevolare un positivo sviluppo cognitivo. La formazione di gruppi di livello consentirà di intervenire in modo mirato, al fine di recuperare e potenziare le fondamentali abilità di base. Il gioco sarà uno dei mezzi utilizzati per favorire, al tempo stesso, apprendimenti significativi e un approccio positivo alla matematica. Il coinvolgimento e la gratificazione derivanti dal "gioco", insieme all'opportunità di fare osservazioni e/o scoperte ne fanno un valido strumento didattico. Il progetto risponde coerentemente all'esigenza di garantire il successo formativo di tutti gli alunni, consentendo a ciascuno di apprendere al meglio, nel rispetto dei propri tempi e delle proprie potenzialità, coniugando motivazione, cognizione e metacognizione allo scopo prioritario di contrastare la demotivazione e lo scarso impegno.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci tra linee e numeri-3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Divertiamoci tra linee e numeri-4

Dettagli modulo

Titolo modulo	Divertiamoci tra linee e numeri-4
Descrizione modulo	Il progetto intende realizzare un percorso didattico pensato per gruppi di alunni appartenenti alle classi 5 ^a che tenga conto delle risorse cognitive di ciascuno, al fine di agevolare un positivo sviluppo cognitivo. La formazione di gruppi di livello consentirà di intervenire in modo mirato, al fine di recuperare e potenziare le fondamentali abilità di base. Il gioco sarà uno dei mezzi utilizzati per favorire, al tempo stesso, apprendimenti significativi e un approccio positivo alla matematica. Il coinvolgimento e la gratificazione derivanti dal "gioco", insieme all'opportunità di fare osservazioni e/o scoperte ne fanno un valido strumento didattico. Il progetto risponde coerentemente all'esigenza di garantire il successo formativo di tutti gli alunni, consentendo a ciascuno di apprendere al meglio, nel rispetto dei propri tempi e delle proprie potenzialità, coniugando motivazione, cognizione e metacognizione allo scopo prioritario di contrastare la demotivazione e lo scarso impegno.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Divertiamoci tra linee e numeri-4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Pensiero computazionale e problemi matematici

Dettagli modulo

Titolo modulo	Pensiero computazionale e problemi matematici
Descrizione modulo	Sperimentare per risolvere. La strategia che sarà utilizzata sarà quella di partire dal problema matematico come situazione esperienziale. Il progetto viene rivolto agli alunni delle classi terze. L'obiettivo è quello di di stimolare gli alunni a mettersi in gioco nell'individuare una strategia risolutiva, magari costruita insieme a un gruppo di compagni e condivisa con l'intera classe. Per fare questo occorrono attività complesse, che non siano esercizi finalizzati semplicemente all'applicazione di una formula, bensì proposte volte ad allenare al pensiero critico, all'elaborazione, condivisione e riflessione sul proprio operato. E qui possono esserci d'aiuto i problemi che hanno più percorsi risolutivi possibili, oppure quelli "aperti", in cui il risultato finale non è univoco. Come indicato nel documento Indicazioni Nazionali e Nuovi Scenari – 2018, il pensiero computazionale è "un processo mentale che consente di risolvere problemi di varia natura seguendo metodi e strumenti specifici pianificando una strategia". Il riferimento più naturale è, evidentemente, alla Matematica, in quanto disciplina che più di altre si adatta a sviluppare questo tipo di pensiero logico e analitico.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pensiero computazionale e problemi matematici

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					5.011,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: English all around me- 1st

Dettagli modulo

Titolo modulo	English all around me- 1st
Descrizione modulo	Il percorso intende far acquisire agli alunni delle classi seconde una padronanza nella lingua inglese per il raggiungimento di competenze linguistiche e comunicative, anche in vista di un eventuale certificazione, secondo le linee guida CEFR. Il progetto è un laboratorio linguistico in cui l'alunno costruisce le proprie abilità di ascolto, comprensione ed espressione ampliando il vocabolario e contestualizzando le conoscenze in situazioni reali cooperative. La finalità è lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking. I contesti saranno significativi e stimolanti per i canali sensoriali del bambino. È favorita la riflessione su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiari o di gioco mediante confronti per scoprire analogie e differenze con la lingua italiana. La metodologia si basa sulla presentazione di racconti e la creazione di situazioni reali. La contestualizzazione della lingua straniera all'interno del mondo immaginario di una storia rende più semplice e significativa l'acquisizione linguistica. La riflessione linguistica avverrà attraverso un approccio metodologico ludico e interattivo, secondo i principi del TPR, attraverso dialoghi, attività manipolative, giochi di movimento, canti, filastrocche e drammatizzazioni.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English all around me- 1st

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: English all around me - 2nd

Dettagli modulo

Titolo modulo	English all around me - 2nd
Descrizione modulo	Il percorso intende far acquisire agli alunni delle classi terze una padronanza nella lingua inglese per il raggiungimento di competenze linguistiche e comunicative, anche in vista di un eventuale certificazione, secondo le linee guida CEFR. Il progetto è un laboratorio linguistico in cui l'alunno costruisce le proprie abilità di ascolto, comprensione ed espressione ampliando il vocabolario e contestualizzando le conoscenze in situazioni reali cooperative. La finalità è lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking. I contesti saranno significativi e stimolanti per i canali sensoriali del bambino. È favorita la riflessione su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiari o di gioco mediante confronti per scoprire analogie e differenze con la lingua italiana. La metodologia si basa sulla presentazione di racconti e la creazione di situazioni reali. La contestualizzazione della lingua straniera all'interno del mondo immaginario di una storia rende più semplice e significativa l'acquisizione linguistica. La riflessione linguistica avverrà attraverso un approccio metodologico ludico e interattivo, secondo i principi del TPR, attraverso dialoghi, attività manipolative, giochi di movimento, canti, filastrocche e drammatizzazioni.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English all around me - 2nd

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: English all around me- 3rd

Dettagli modulo

Titolo modulo	English all around me- 3rd
----------------------	----------------------------

Descrizione modulo	Il percorso intende fa acquisire agli alunni delle classi quarte una padronanza nella lingua inglese per il raggiungimento di competenze linguistiche e comunicative, anche in vista di un eventuale certificazione, secondo le linee guida CEFR. Il progetto è un laboratorio linguistico in cui l'alunno costruisce le proprie abilità di ascolto, comprensione ed espressione ampliando il vocabolario e contestualizzando le conoscenze in situazione reali cooperative. La finalità è lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking. I contesti saranno significativi e stimolanti per i canali sensoriali del bambino. E' favorita la riflessione su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiari o di gioco mediante confronti per scoprire analogie e differenze con la lingua italiana. La metodologia si basa sulla presentazione di racconti e la creazione di situazioni reali. La contestualizzazione della lingua straniera all'interno del mondo immaginario di una storia rende più semplice e significativa l'acquisizione linguistica. La riflessione linguistica avverrà attraverso un approccio metodologico ludico e interattivo, secondo i principi del TPR, attraverso dialoghi, attività manipolative, giochi di movimento, canti, filastrocche e drammatizzazioni.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English all around me- 3rd

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: English all around me- 4th

Dettagli modulo

Titolo modulo	English all around me- 4th
----------------------	----------------------------

Descrizione modulo	Il percorso intende far acquisire agli alunni delle classi quinte una padronanza nella lingua inglese per il raggiungimento di competenze linguistiche e comunicative, anche in vista di un eventuale certificazione, secondo le linee guida CEFR. Il progetto è un laboratorio linguistico in cui l'alunno costruisce le proprie abilità di ascolto, comprensione ed espressione ampliando il vocabolario e contestualizzando le conoscenze in situazioni reali cooperative. La finalità è lo sviluppo delle abilità di listening, reading, speaking. I contesti saranno significativi e stimolanti per i canali sensoriali del bambino. È favorita la riflessione su alcune strutture linguistiche inglesi di uso comune in ambiti familiari o di gioco mediante confronti per scoprire analogie e differenze con la lingua italiana. La metodologia si basa sulla presentazione di racconti e la creazione di situazioni reali. La contestualizzazione della lingua straniera all'interno del mondo immaginario di una storia rende più semplice e significativa l'acquisizione linguistica. La riflessione linguistica avverrà attraverso un approccio metodologico ludico e interattivo, secondo i principi del TPR, attraverso dialoghi, attività manipolative, giochi di movimento, canti, filastrocche e drammatizzazioni.
Data inizio prevista	19/02/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	SREE82501X
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English all around me- 4th

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		18	540,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					5.413,80 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1092046)
Importo totale richiesto	€ 69.977,10
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	441
Data Delibera collegio docenti	10/01/2024
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	465
Data Delibera consiglio d'istituto	10/01/2024
Data e ora inoltro	16/01/2024 13:18:41
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giochiamo con le parole....</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giochiamo con le parole 2</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giochiamo con le parole 3</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Giochiamo con le parole 4</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Divertiamoci tra linee e numeri</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Divertiamoci tra linee e numeri- 2</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Divertiamoci tra linee e numeri-3</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Divertiamoci tra linee e numeri-4</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Pensiero computazionale e problemi matematici</u>	€ 5.011,50	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English all around me- 1st</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English all around me - 2nd</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English all around me- 3rd</u>	€ 5.413,80	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English all around me- 4th</u>	€ 5.413,80	
	Totale Progetto "Sviluppo Competenze di base per il successo formativo"	€ 69.977,10	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.977,10	€ 70.000,00