



2° ISTITUTO SCOLASTICO COMPRENSIVO
“Alessandro Volta” – Floridia
Via Colombo n.30 – 96014 Floridia (SR)
Tel. e Fax n. 0931/941086 C.F. 93039560896
mail: sric82500t@istruzione.it Pec: sric82500t@pec.istruzione.it

Circolare n. 84

Floridia, 08/11/2023

2° ISTITUTO SCOLASTICO COMPRENSIVO - "A. VOLTA"-FLORIDIA
Prot. 0011135 del 08/11/2023
I-1 (Uscita)

A tutti i docenti
Al personale ATA
Alla DSGA
Agli Atti
All'Albo online
Sito web scuola

OGGETTO: Avvio corso di formazione e modalità di iscrizione - Progetto in essere del PNRR per gli anni scolastici 2022-2023 e 2023-2024. Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. Decreto del Ministro dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, articolo 2 – “Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali” nell'ambito della linea di investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico” di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR.

Titolo progetto: Animatore digitale: formazione del personale interno

Codice Identificativo Progetto: M4C1I2.1-2022-941-P-3786

CUP: J44D22002040006

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

porta a conoscenza dei docenti e del personale ATA che il **13 novembre 2023** inizierà il Corso di Formazione **“Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico”** di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR”

Titolo del corso: “Un framework comune per le competenze digitali- Approcci Innovativi con il Supporto del Digitale”

Il nostro Istituto, sulla base dell'analisi dei bisogni formativi, ha previsto l'attivazione di formazione del personale docente finalizzata a promuovere la trasformazione digitale, a supporto della didattica e dell'organizzazione scolastica, in particolar modo con riferimento alle innovazioni didattico-metodologiche sostenute dall'utilizzo delle tecnologie digitali in dotazione della scuola e relativi applicativi, indispensabile punto di riferimento per una Scuola delle competenze digitali secondo il quadro europeo DigComp2.2.

Lo svolgimento del corso, che si terrà in presenza, dovrà concludersi, per la prima fase pari a 15 ore, entro la data del 31/12/2023, mentre la seconda fase, pari a 16 ore, entro la data del 30/06/2024.

Gli incontri della prima fase del corso si terranno in presenza presso la sede centrale dell'Istituto dalle ore 15:00 alle ore 18:00 secondo il calendario di seguito riportato:

Date	Orario
Lunedì 13 novembre 2023	ore 15:00 ore 18:00
Lunedì 20 novembre 2023	ore 15:00 ore 18:00
Lunedì 27 dicembre 2023	ore 15:00 ore 18:00
Lunedì 04 dicembre 2023	ore 15:00 ore 18:00
Lunedì 11 dicembre 2023	ore 15:00 ore 18:00

Gli incontri della seconda fase del corso saranno concordati e comunicati successivamente.

Le indicazioni contenute nel progetto esecutivo potranno subire variazioni in relazione all'accertamento di sopraggiunti bisogni formativi, fermo restando il numero massimo di ore complessive così come già indicato.

Il corso è tenuto, in qualità di esperto formatore, dal prof. Carmelo Di Mauro (Docente ADE -Apple Distinguished Educator). Svolgerà la funzione di tutor d'aula il prof. Giuseppe Trapani (Animatore Digitale dell'Istituto).

L'iscrizione al corso dovrà avvenire mediante la piattaforma rilasciata dal MIM per il PNRR nel modo che segue:

- accedere al sito : <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/> cliccando su **"Accedi"** in alto a destra
- loggarsi utilizzando le proprie credenziali del SIDI o utilizzando lo SPID
- nel frame di sinistra denominato **"Area Riservata"** selezionare **"Servizi"**
- cliccare sul link **"Tutti i servizi"**
- scorrere in basso fino al link **"Scuola Futura"** e cliccarlo
- cliccare nuovamente sul link **"Accedi"** posto in alto a sinistra
- solo se richiesto selezionare il profilo **"Utente Corsista"**
- nella barra in alto a sfondo blu selezionare **"Tutti i percorsi"**
- cercare il corso digitando il seguente **ID 172397** nel frame di sinistra
- cliccare sul link **"Candidati"**

Le iscrizioni sono aperte dal 08/11/2023 fino al 11/11/2023.

Per maggiori informazioni sulla modalità di iscrizione si allega la **"Guida iscrizione corsista"**.

La partecipazione al corso è fortemente consigliata.

Il Corso è rivolto a tutti i docenti dell'Istituto per un numero minimo di n.20 iscritti.

Si confida in una larga partecipazione dei docenti al fine di poter incidere fattivamente sull'azione educativa che la scuola realizza, migliorare gli esiti scolastici e realizzare il pieno successo formativo degli alunni.

Per supporto tecnico ed eventuali chiarimenti è possibile rivolgersi all'animatore digitale, tutor d' aula.

Allegati

- Programma del corso
- GUIDA ISCRIZIONE CORSISTA

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Clorinda Coppa
(Firma autografa omessa
ai sensi dell'art. 3 del D.lgs. n. 39/1993)

Programma Corso di formazione

Il corso è rivolto a tutti i docenti dell'Istituto. Esso ha la finalità di far acquisire le competenze tecniche legate all'utilizzo degli applicativi in dotazione della scuola.

Il corso si propone di fornire ai docenti degli strumenti operativi tramite i quali è possibile realizzare lezioni interattive e interdisciplinari.

Il corso avrà una durata complessiva di 31 ore, di cui 15 ore di lezioni in presenza saranno svolte entro dicembre, le altre 16 ore saranno svolte nel secondo periodo dell'anno scolastico e sarà articolato in moduli da 3 ore.

Di seguito i moduli programmati:

Prima parte

1. Storytelling, con la tecnica dello Stop Motion (3 ore)

Presentare la l'App Stop Motion e come utilizzarla. Trucchi per realizzare dei racconti con latecnica dello Stop Motion attraverso disegni, costruzioni Lego o Plastilina. Prova sul campo di utilizzo dell'App con la realizzazione di piccole storie.

2. Digital Storytelling attraverso l'utilizzo di ScratchJr e Scratch, sia per i docenti della primaria che della secondaria (3 ore)

Presentazione dell'ambiente di sviluppo di Scratch. Differenza tra i due ambienti di sviluppo. Esempi di storytelling con ScratchJr e Scartch. Uso avanzato di Scratch per passare dallo storytelling al coding.

3. Coding e la robotica (3 ore)

Il coding ovvero le tecniche di programmazione con i blocchi. Esempi di robot educativi: Sphero, Lego ed i kit per la robotica didattica educativa, il DroneTello. L'uso della robotica come si lega al potenziamento della didattica.

4. Sviluppo di App con il linguaggio Swift (6 ore)

Presentazione dell'App Swift Playground. Percorsi di apprendimento guidati al Coding con Byte. Il percorso step by step per introduzione allo sviluppo di App. Il percorso di approccio allo sviluppo di App proposto da Apple. Interfacciare oggetti reali con Swift PlayGround.

Seconda parte

5. Montaggio video attraverso gli iPad (7 ore)

Dall'idea al video l'uso dello storyboard. Introduzione all'App Clips realizzazione di semplici video, inserimento di elementi all'interno di video, tra cui la sottotitolazione. L'App iMovie, cosa è possibile realizzare: il filmato magico, lo storyboard, il filmato. La titolazione, le transizioni, gli sfondi, l'animazione di foto con la tecnica del Ken Burns. Cambiare la velocità di un filmato. Gestione del audio. Il montaggio video: taglio di spezzoni video.

6. Realtà aumentata attraverso l'utilizzo di diverse App di AR per una didattica più coinvolgente (6 ore)

Differenza tra Realtà Virtuale e Realtà aumentata. Suggestimenti di alcune App per l'utilizzo della Realtà aumentata nella didattica, come ad es. AR Makr, JigSpace, Statue of Liberty, Apollo Moon Shot. La scansione di un oggetto con uno scanner LIDAR. Piccole interazioni con oggetti in Realtà aumentata con Reality Composer.

7. Creazione di Book digitali (3 ore)

Utilizzare l'App Pages per realizzare eBook. Elementi di impaginazione. Inserimento di oggetti, foto e di immagini in Realtà Aumentata, di Filmati.

Rendere accessibili gli eBook, inserimento di audio per rendere accessibile il testo.

Iscrizione:

dal 08/11/2023 all'11/11/2023

Percorso attivo:

Prima parte: dal 13/11/2023 al 31/12/2023

Seconda parte: dal 08/01/2024 al 30/06/2024

Numero di ore:

15 primo periodo

16 ore secondo periodo

Posti disponibili:

20

Categoria:

Transizione digitale

Esperto formatore

Di Mauro Carmelo

Tutor d' aula

Trapani Giuseppe

Tipo percorso:

In presenza

Floridia, 08 novembre 2023