

Legenda				
<i>A – Avanzato L'alunno svolge le consegne in piena autonomia mostrando padronanza e precisione, esprime di possedere la competenza indicata raggiungendo il massimo livello di conoscenze e abilità acquisite</i>				
<i>B – Intermedio L'alunno svolge consegne e risolve problemi in situazioni note mostrando di sapere utilizzare le conoscenze e le abilità acquisite</i>				
<i>C – Base L'alunno svolge semplici consegne anche in situazioni nuove, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali</i>				
Cognome e nome:				
	Profilo delle competenze	Competenze chiave	Campo di esperienza	Livello
1	Riconosce le diverse identità culturali e religiose nel rispetto della propria identità.	Consapevolezza ed espressione culturale	Il se' e l'altro	
2	Mostra consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti. Si impegna a portare a termine le consegne e collabora con gli altri.	Competenze sociali e civiche	Il se' e l'altro	
3	Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione	Imparare ad imparare	Tutti	
4	Rispetta le regole condivise, collabora con gli altri per il bene comune.	Competenze sociali e civiche	Il se' e l'altro	
5	Manifesta curiosità e voglia di sperimentare, interagisce con le cose, l'ambiente e le persone, percependone le reazioni ed i cambiamenti.	Imparare ad imparare	Tutti	
6	Coglie diversi punti di vista, riflette e negozia significati, utilizza gli errori come fonte di conoscenza.	Imparare ad imparare	Tutti	
7	Sa raccontare, narrare, descrivere situazioni ed esperienze vissute, comunica e si esprime con una pluralità di linguaggi, utilizza con sempre maggiore proprietà la lingua italiana.	Comunicazione nella madrelingua o lingua d'istruzione	I discorsi e le parole	
8	Ha consapevolezza del sé corporeo e della propria identità.	Consapevolezza ed espressione culturale	Il corpo e il movimento	
9	In relazione alle proprie potenzialità si esprime in ambito motorio, artistico e musicale nel modo a lui più congeniale.	Consapevolezza ed espressione culturale	Immagini, suoni e colori .	
10	Dimostra prime abilità di tipo logico, inizia ad interiorizzare le coordinate spazio-temporali e ad orientarsi nel mondo dei simboli, delle rappresentazioni, dei media, delle tecnologie	Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia	La conoscenza del mondo	
11	Dimostra di possedere spirito di iniziativa nel formulare ipotesi, ricercare soluzioni a situazioni problematiche di vita quotidiana.	Spirito di iniziativa	La conoscenza del mondo	
12	Esplora le potenzialità offerte dalla tecnologia, per giocare, svolgere compiti, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante Ha acquisito un linguaggio di programmazione	Competenza digitale	Immagini, suoni e colori .	